

サンプルキャラクター名

バランス型

職業

学生 B

HP	最大HP (VIT × 5+10)
	25



通常移動力 (MOV+1)	行動力 (PER + INT)	回避力 (AGI)
3	6	Lv 3
全力移動力 (通常移動力+2)		
5		

所持経験点

基本ステータス

	① 職業	② 初期	現在レベル ①~④の合計		① 職業	② 初期	現在レベル ①~④の合計
STR (筋力)	1	2	3	PER (感知)		3	3
VIT (持久力)	1	2	3	INT (知性)	1	2	3
AGI (敏捷性)	1	2	3	CHA (魅力)		5	5
MOV (移動力)		2	2	LUK (運)	1	2	3

所持調達ポイント (初期: LUK × 10 + 10)
0
(40ポイント使用)



所持可能総重量 (STR × 5 + 5 + 補正)	キャラクター総重量
20	キャラクター基礎体重
(ギフトの効果で増加)	所持品重量
	30
	8

近距離戦闘系技能

所持技能

遠距離戦闘系技能

技能名	Lv	補正	ダメージボーナス (STRごとに+1)
<input type="checkbox"/> 小型近接武器	5		1
<input type="checkbox"/> 大型近接武器			
<input type="checkbox"/> 格闘術			

技能名	Lv	補正	ダメージボーナス (PERごとに+1)
<input type="checkbox"/> 小型銃	3		1
<input type="checkbox"/> 大型銃			
<input type="checkbox"/> 弓・ボウ			

運動系技能

技術系技能

探索系技能

知識系技能

技能名	Lv	補正	技能名	Lv	補正	技能名	Lv	補正	技能名	Lv	補正
<input type="checkbox"/> 隠密			<input type="checkbox"/> 運転・操縦			<input type="checkbox"/> 観察	3		<input checked="" type="checkbox"/> 医学	6	
<input type="checkbox"/> 軽業			<input type="checkbox"/> 鍵開け	5		<input type="checkbox"/> 真意看破			<input type="checkbox"/> 学問 ()		
<input type="checkbox"/> 水泳			<input type="checkbox"/> 機械電気技術			<input checked="" type="checkbox"/> 搜索	6		<input type="checkbox"/> 自然野外知識		
<input type="checkbox"/> 手さばき			<input type="checkbox"/> 騎乗			<input type="checkbox"/> 地理			<input type="checkbox"/> 生物学		
<input type="checkbox"/> 投擲			<input checked="" type="checkbox"/> クラフト	6		<input type="checkbox"/> 追跡			<input type="checkbox"/> 話術		

取得ギフト

	取得条件	ギフト名	説明
①	初期	護身武器	ギフト取得時に [〈LUK〉 × 5] 以下の小型武器を取得する。
②	INT 3 / 経験点 5	先手必勝	戦闘開始時最初の1ラウンドだけは1番最初に行動することができる。

武器

名称	命中力 (使用技能Lv)	射程	攻撃力	耐久力	装弾数	効果	重量
<input checked="" type="checkbox"/> メイン (両手・(左手) [分類: 小型刃物]) 1: ナイフ	Lv 5	1	1D8+1	15		<STR> によるダメージボーナス適用済み	1
<input type="checkbox"/> メイン (両手・(左手) [分類: 小型銃]) 2: SS-220 (ピストル)	Lv 3	3	1D10+5	20	9	<PER> によるダメージボーナス適用済み	1

防具

名称	装備箇所	補正	防御力	防御回数	効果	重量
1: 厚手のジャケット	体		2	5		1
2: 革製ブーツ	足		2	5		1

補助装備 (アクセサリ・銃パーツ・その他装備)

名称	装備箇所	補正	効果	重量
1: ガンホルスター	体		ピストルタイプの小型銃をサブ動作で装備可能。	1

アイテム

名称	重量	名称	重量	名称	重量
9mm 弾 × 40 発	1	鎮痛薬	1	包帯	1