

サンプルキャラクター名

HP	最大HP (VIT × 5+10)
----	-------------------



職業

通常移動力 (MOV+1)	行動力 (PER + INT)	回避力 (AGI)
全力移動力 (通常移動力 +2)		Lv

所持経験点

### 基本ステータス

	① 職業	② 初期	現在レベル ①~④の合計		① 職業	② 初期	現在レベル ①~④の合計
STR (筋力)				PER (感覚)			
VIT (持久力)				INT (知性)			
AGI (敏捷性)				CHA (魅力)			
MOV (移動力)				LUK (運)			

所持調達ポイント  
(初期: LUK × 10 + 10)



ハロウポイント  
(CHA 5ごとに+1)

所持可能総重量 (STR × 5 + 5 + 補正)	キャラクター総重量	
	キャラクター基礎体重	所持品重量

近距離戦闘系技能				所持技能				遠距離戦闘系技能			
技能名	Lv	補正	ダメージボーナス (STR 3ごとに+1)	技能名	Lv	補正	ダメージボーナス (STR 3ごとに+1)	技能名	Lv	補正	ダメージボーナス (PER 3ごとに+1)
<input type="checkbox"/> 小型近接武器				<input type="checkbox"/> 小型銃				<input type="checkbox"/> 大型銃			
<input type="checkbox"/> 大型近接武器				<input type="checkbox"/> 大型銃				<input type="checkbox"/> 弓・ボウ			
<input type="checkbox"/> 格闘術											

  

運動系技能			技術系技能			探索系技能			知識系技能		
技能名	Lv	補正	技能名	Lv	補正	技能名	Lv	補正	技能名	Lv	補正
<input type="checkbox"/> 隠密			<input type="checkbox"/> 運転・操縦			<input type="checkbox"/> 観察			<input type="checkbox"/> 医学		
<input type="checkbox"/> 軽業			<input type="checkbox"/> 鍵開け			<input type="checkbox"/> 真意看破			<input type="checkbox"/> 学問 ( )		
<input type="checkbox"/> 水泳			<input type="checkbox"/> 機械電気技術			<input type="checkbox"/> 搜索			<input type="checkbox"/> 自然野外知識		
<input type="checkbox"/> 手さばき			<input type="checkbox"/> 騎乗			<input type="checkbox"/> 地理			<input type="checkbox"/> 生物学		
<input type="checkbox"/> 投擲			<input type="checkbox"/> クラフト			<input type="checkbox"/> 追跡			<input type="checkbox"/> 話術		

### 取得ギフト

	取得条件	ギフト名	説明
①	初期		
②	INT 3 / 経験点 5		

### 武器

名称	命中力 (使用技能 Lv)	射程	攻撃力	耐久力	装弾数	効果	重量
<input type="checkbox"/> メイン (両手・片手) [分類: ] 1:							

### 防具

名称	装備箇所	補正	防御力	防御回数	効果	重量
1:				/		
2:				/		
3:				/		

### 補助装備 (アクセサリ・銃パーツ・その他装備)

名称	装備箇所	補正	効果	重量
1:				

### アイテム

名称	重量	名称	重量	名称	重量