

サンプルキャラクター名

探索型

|    |                   |
|----|-------------------|
| HP | 最大HP (VIT × 5+10) |
|    | 30                |



|    |       |
|----|-------|
| 職業 | 芸能人 B |
|----|-------|

|                  |                 |           |
|------------------|-----------------|-----------|
| 通常移動力 (MOV+1)    | 行動力 (PER + INT) | 回避力 (AGI) |
| 2                | 6               | Lv 2      |
| 全力移動力 (通常移動力 +2) |                 |           |
| 4                |                 |           |

|       |
|-------|
| 所持経験点 |
|       |

基本ステータス

|              | ① 職業 | ② 初期 | 現在レベル<br>①~④の合計 |
|--------------|------|------|-----------------|
| STR<br>(筋力)  |      | 2    | 2               |
| VIT<br>(持久力) |      | 4    | 4               |
| AGI<br>(敏捷性) |      | 2    | 2               |
| MOV<br>(移動力) |      | 1    | 1               |

|             | ① 職業 | ② 初期 | 現在レベル<br>①~④の合計 |
|-------------|------|------|-----------------|
| PER<br>(感覚) | 1    | 2    | 3               |
| INT<br>(知性) |      | 3    | 3               |
| CHA<br>(魅力) | 1    | 4    | 5               |
| LUK<br>(運)  | 3    | 2    | 5               |

|                                 |
|---------------------------------|
| 所持調達ポイント<br>(初期: LUK × 10 + 10) |
| 10                              |
| (50ポイント使用)                      |



|                               |            |
|-------------------------------|------------|
| 所持可能総重量<br>(STR × 5 + 5 + 補正) | キャラクター総重量  |
| 15<br>(ギフトの効果で増加)             | キャラクター基礎体重 |
|                               | 所持品重量      |
|                               | 9          |

| 近距離戦闘系技能                        |    |    |                          | 所持技能                         |    |    |                          | 遠距離戦闘系技能                      |    |    |                          |
|---------------------------------|----|----|--------------------------|------------------------------|----|----|--------------------------|-------------------------------|----|----|--------------------------|
| 技能名                             | Lv | 補正 | ダメージボーナス<br>(STR 3ごとに+1) | 技能名                          | Lv | 補正 | ダメージボーナス<br>(STR 3ごとに+1) | 技能名                           | Lv | 補正 | ダメージボーナス<br>(PER 3ごとに+1) |
| <input type="checkbox"/> 小型近接武器 | 5  |    |                          | <input type="checkbox"/> 小型銃 |    |    |                          | <input type="checkbox"/> 大型銃  |    |    | 1                        |
| <input type="checkbox"/> 大型近接武器 |    |    |                          | <input type="checkbox"/> 大型銃 |    |    |                          | <input type="checkbox"/> 弓・ボウ |    |    |                          |
| <input type="checkbox"/> 格闘術    |    |    |                          |                              |    |    |                          |                               |    |    |                          |

| 運動系技能                                  |    |    | 技術系技能                           |    |    | 探索系技能                                  |    |    | 知識系技能                                  |    |    |
|----------------------------------------|----|----|---------------------------------|----|----|----------------------------------------|----|----|----------------------------------------|----|----|
| 技能名                                    | Lv | 補正 | 技能名                             | Lv | 補正 | 技能名                                    | Lv | 補正 | 技能名                                    | Lv | 補正 |
| <input checked="" type="checkbox"/> 隠密 | 7  |    | <input type="checkbox"/> 運転・操縦  |    |    | <input type="checkbox"/> 観察            | 5  |    | <input type="checkbox"/> 医学            |    |    |
| <input type="checkbox"/> 軽業            |    |    | <input type="checkbox"/> 鍵開け    | 2  |    | <input type="checkbox"/> 真意看破          |    |    | <input type="checkbox"/> 学問 ( )        |    |    |
| <input type="checkbox"/> 水泳            |    |    | <input type="checkbox"/> 機械電気技術 |    |    | <input checked="" type="checkbox"/> 捜索 | 6  |    | <input type="checkbox"/> 自然野外知識        |    |    |
| <input type="checkbox"/> 手さばき          |    |    | <input type="checkbox"/> 騎乗     |    |    | <input type="checkbox"/> 地理            |    |    | <input type="checkbox"/> 生物学           |    |    |
| <input type="checkbox"/> 投擲            |    |    | <input type="checkbox"/> クラフト   | 5  |    | <input type="checkbox"/> 追跡            |    |    | <input checked="" type="checkbox"/> 話術 | 4  |    |

取得ギフト

|   | 取得条件          | ギフト名   | 説明                             |
|---|---------------|--------|--------------------------------|
| ① | 初期            | 紙一重    | <回避> が Lv 1 を下回らない。            |
| ② | INT 3 / 経験点 5 | 狙われにくい | 敵の攻撃射程内に他のPCがいる場合、自分は狙われにくくなる。 |

武器

| 名称                                                                   | 命中力<br>(使用技能 Lv) | 射程 | 攻撃力   | 耐久力 | 装弾数 | 効果 | 重量 |
|----------------------------------------------------------------------|------------------|----|-------|-----|-----|----|----|
| <input checked="" type="checkbox"/> メイン (両手・片手) [分類: 小型銃器]<br>1: バール | Lv 5             | 1  | 1D6+2 | 30  |     |    | 2  |

防具

| 名称                | 装備箇所 | 補正 | 防御力 | 防御回数 | 効果 | 重量 |
|-------------------|------|----|-----|------|----|----|
| 1: 作業用安全ヘルメット     | 頭    |    | 3   | 5    |    | 2  |
| 2: スポーツ用ボディプロテクター | 体    |    | 4   | 5    |    | 3  |
| 3:                |      |    |     |      |    |    |

補助装備 (アクセサリ - 銃パーツ・その他装備)

| 名称        | 装備箇所 | 補正 | 効果                              | 重量 |
|-----------|------|----|---------------------------------|----|
| 1: ヘッドライト | 頭    |    | 直線射程 3 までの暗闇による【BS: 視界不良】を打ち消す。 | 1  |

アイテム

| 名称  | 重量 | 名称 | 重量 | 名称 | 重量 |
|-----|----|----|----|----|----|
| 鎮痛薬 | 1  |    |    |    |    |