

サンプルキャラクター名

遠距離戦闘型

| | |
|----|-------------------|
| HP | 最大HP (VIT × 5+10) |
| | 30 |



| | |
|----|------|
| 職業 | 兵士 B |
|----|------|

| | | |
|-----------------|-----------------|-----------|
| 通常移動力 (MOV+1) | 行動力 (PER + INT) | 回避力 (AGI) |
| 3 | 10 | Lv 2 |
| 全力移動力 (通常移動力+2) | | |

| | |
|-------|--|
| 所持経験点 | |
|-------|--|

基本ステータス

| | ① 職業 | ② 初期 | 現在レベル ①~④の合計 | | ① 職業 | ② 初期 | 現在レベル ①~④の合計 |
|-----------|------|------|-----------------|----------|------|------|-----------------|
| STR (筋力) | | 2 | 2 | PER (感覚) | 1 | 5 | 6 |
| VIT (持久力) | 1 | 3 | 4 | INT (知性) | | 4 | 4 |
| AGI (敏捷性) | 1 | 1 | 2 | CHA (魅力) | 1 | | 1 |
| MOV (移動力) | | 2 | 2 | LUK (運) | 1 | 3 | 4 |

| |
|---------------------------------|
| 所持調達ポイント (初期: LUK × 10 + 10) |
| 21 |
| (29ポイント使用) |



| | |
|-------------------------------|------------|
| 所持可能総重量 (STR × 5 + 5 + 補正) | キャラクター総重量 |
| 15 | キャラクター基礎重量 |
| (ギフトの効果で増加) | 所持品重量 |
| | 25 |
| | 3 |

近距離戦闘系技能

所持技能

遠距離戦闘系技能

| 技能名 | Lv | 補正 | ダメージボーナス (STR 3ごとに+1) |
|---------------------------------|----|----|--------------------------|
| <input type="checkbox"/> 小型近接武器 | | | |
| <input type="checkbox"/> 大型近接武器 | | | |
| <input type="checkbox"/> 格闘術 | 3 | | |

| 技能名 | Lv | 補正 | ダメージボーナス (PER 3ごとに+1) |
|---|----|----|--------------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> 小型銃 | 8 | | 2 |
| <input type="checkbox"/> 大型銃 | | | |
| <input type="checkbox"/> 弓・ボウ | | | |

運動系技能

技術系技能

探索系技能

知識系技能

| 技能名 | Lv | 補正 | 技能名 | Lv | 補正 | 技能名 | Lv | 補正 | 技能名 | Lv | 補正 |
|--|----|----|--|----|----|-------------------------------|----|----|---------------------------------|----|----|
| <input type="checkbox"/> 隠密 | 3 | | <input type="checkbox"/> 運転・操縦 | | | <input type="checkbox"/> 観察 | 5 | | <input type="checkbox"/> 医学 | | |
| <input type="checkbox"/> 軽業 | | | <input type="checkbox"/> 鍵開け | | | <input type="checkbox"/> 真意看破 | | | <input type="checkbox"/> 学問 () | | |
| <input type="checkbox"/> 水泳 | | | <input type="checkbox"/> 機械電気技術 | | | <input type="checkbox"/> 搜索 | | | <input type="checkbox"/> 自然野外知識 | | |
| <input type="checkbox"/> 手さばき | | | <input type="checkbox"/> 騎乗 | | | <input type="checkbox"/> 地理 | 4 | | <input type="checkbox"/> 生物学 | | |
| <input checked="" type="checkbox"/> 投擲 | 6 | | <input checked="" type="checkbox"/> クラフト | 5 | | <input type="checkbox"/> 追跡 | | | <input type="checkbox"/> 話術 | | |

取得ギフト

| | 取得条件 | ギフト名 | 説明 |
|---|-------------|-------|---|
| ① | 初期 | 的確な攻撃 | 攻撃の命中判定でクリティカル発生時<INT>のレベルのを追加ダメージとして与える。 |
| ② | INT 3/経験点 5 | 精密射撃 | 遠距離武器戦闘系技能のダイスの出目で [1] が出た場合1つ振りなおす。(1判定1回のみ) |

武器

| 名称 | 命中力 (使用技能Lv) | 射程 | 攻撃力 | 耐久力 | 装弾数 | 効果 | 重量 |
|--|-----------------|----|--------|-----|-----|----------------------|----|
| <input checked="" type="checkbox"/> メイン (両手・片手) [分類: 小型銃] 1: P-M92 (ピストル) | Lv8 | 3 | 1D10+6 | 20 | 15 | <PER>によるダメージボーナス適用済み | 1 |

防具

| 名称 | 装備箇所 | 補正 | 防御力 | 防御回数 | 効果 | 重量 |
|-------------|------|----|-----|------|----|----|
| 1: 厚手のジャケット | 体 | | 2 | 5 | | 1 |
| 2: | | | | | | |
| 3: | | | | | | |

補助装備 (アクセサリ・銃パーツ・その他装備)

| 名称 | 装備箇所 | 補正 | 効果 | 重量 |
|----|------|----|----|----|
| 1: | | | | |

アイテム

| 名称 | 重量 | 名称 | 重量 | 名称 | 重量 |
|------------|----|----|----|----|----|
| 9mm弾 × 40発 | 1 | | | | |