

所持調達ポイント (初期: LUK × 10 + 10)

所持可能総重量 (STR × 5 + 5 + 補正)	キャラクター総重量	
	キャラクター基礎体重	所持品重量

武器

名称	命中力 (使用技能Lv)	射程	攻撃力	耐久力	装弾数	効果	重量
<input type="checkbox"/> メイン (両手・片手) [分類: 1:]				/	/		
<input type="checkbox"/> メイン (両手・片手) [分類: 2:]				/	/		
<input type="checkbox"/> メイン (両手・片手) [分類: 3:]				/	/		

防具

名称	装備箇所	補正	防御力	防御回数	効果	重量
1:				/		
2:				/		
3:				/		

補助装備 (アクセサリ・銃パーツ・その他装備)

名称	装備箇所	補正	効果	重量
1:				
2:				
3:				

アイテム

名称	重量	名称	重量	名称	重量

消耗品カウンター	5	10	15	20	25	30	重量
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

乗り物・使役動物	耐久力 / 最大耐久力	移動力	行動力	説明