

名前  プレイヤー名

HP  最大HP (VIT × 5+10)

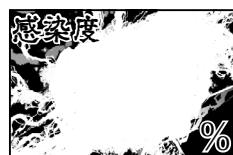
出血	Lv	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	気絶付与			
瀕死	Lv	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	死亡			
気絶	Lv	<input type="checkbox"/>	毒	Lv	<input type="checkbox"/>	視界不良	<input type="checkbox"/>		
拘束	Lv	<input type="checkbox"/>	麻痺	Lv	<input type="checkbox"/>	重量オーバー	<input type="checkbox"/>		
錯乱	Lv	<input type="checkbox"/>	【 <input type="text"/> 】	Lv	<input type="checkbox"/>	転倒	<input type="checkbox"/>		

年齢  性別  経歴

職業

通常移動力 (MOV+1)  行動力 (PER + INT)  回避力 (AGI)

全力移動力 (通常移動力 +2)  回避力 (AGI)  Lv



所持経験点



### 基本ステータス

	① 職業	② 初期	③ 成長	④ 補正	現在レベル ①~④の合計		① 職業	② 初期	③ 成長	④ 補正	現在レベル ①~④の合計
<b>STR</b> (筋力)						<b>PER</b> (感覚)					
<b>VIT</b> (持久力)						<b>INT</b> (知性)					
<b>AGI</b> (敏捷性)						<b>CHA</b> (魅力)					
<b>MOV</b> (移動力)						<b>LUK</b> (運)					

### 所持技能

近距離戦闘系技能				遠距離戦闘系技能			
技能名	Lv	補正	ダメージボーナス (STR 3ごとに+1)	技能名	Lv	補正	ダメージボーナス (PER 3ごとに+1)
<input type="checkbox"/> 小型近接武器				<input type="checkbox"/> 小型銃			
<input type="checkbox"/> 大型近接武器				<input type="checkbox"/> 大型銃			
<input type="checkbox"/> 格闘術				<input type="checkbox"/> 弓・ボウ			

運動系技能			技術系技能			探索系技能			知識系技能		
技能名	Lv	補正	技能名	Lv	補正	技能名	Lv	補正	技能名	Lv	補正
<input type="checkbox"/> 隠密			<input type="checkbox"/> 運転・操縦			<input type="checkbox"/> 観察			<input type="checkbox"/> 医学		
<input type="checkbox"/> 軽業			<input type="checkbox"/> 鍵開け			<input type="checkbox"/> 真意看破			<input type="checkbox"/> 学問 ( )		
<input type="checkbox"/> 水泳			<input type="checkbox"/> 機械電気技術			<input type="checkbox"/> 搜索			<input type="checkbox"/> 自然野外知識		
<input type="checkbox"/> 手さばき			<input type="checkbox"/> 騎乗			<input type="checkbox"/> 地理			<input type="checkbox"/> 生物学		
<input type="checkbox"/> 投擲			<input type="checkbox"/> クラフト			<input type="checkbox"/> 追跡			<input type="checkbox"/> 話術		
<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>			<input type="checkbox"/>		

### 取得ギフト

	取得条件	ギフト名	説明
①	初期		
②	INT 3 / 経験点 5 ※		
③	INT 6 / 経験点 15		
④	INT 9 / 経験点 15		
⑤	INT 12 / 経験点 15		
⑥	経験点 15		

※ 〈INT〉のレベルが取得条件を満たしてなくても、経験点を消費することでギフトの【取得枠】を新規で追加することができる。

所持調達ポイント (初期: LUK × 10 + 10)

所持可能総重量 (STR × 5 + 5 + 補正)	キャラクター総重量	
	キャラクター基礎体重	所持品重量
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

### 武器

名称	命中力 (使用技能Lv)	射程	攻撃力	耐久力	装弾数	効果	重量
<input type="checkbox"/> メイン (両手・片手) [分類: ]							
1:				MAX	MAX		
<input type="checkbox"/> メイン (両手・片手) [分類: ]							
2:				MAX	MAX		
<input type="checkbox"/> メイン (両手・片手) [分類: ]							
3:				MAX	MAX		

### 防具

名称	装備箇所	補正	防御力	防御回数	効果	重量
1:				MAX		
2:				MAX		
3:				MAX		

### 補助装備 (アクセサリ・銃パーツ・その他装備)

名称	装備箇所	補正	効果	重量
1:				
2:				
3:				

### アイテム

名称	重量	名称	重量	名称	重量

消耗品カウンター	5	10	15	20	25	30	重量
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

乗り物・使役動物	耐久力 / 最大耐久力	移動力	行動力	説明