

名前 プレイヤー名

HP 最大HP (VIT × 5+10)

BS (バッドステータス) 管理表			
出血	:Lv	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	気絶付与
瀕死	:Lv	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	死亡
気絶	:Lv	毒	:Lv
拘束	:Lv	麻痺	:Lv
錯乱	:Lv	【 <input type="checkbox"/> 】	:Lv
		視界不良	<input type="checkbox"/>
		重量オーバー	<input type="checkbox"/>
		転倒	<input type="checkbox"/>

年齢 性別

職業

経歴

通常移動力 (MOV+1) 行動力 (PER + INT) 回避力 (AGI)

全力移動力 (通常移動力 +2) Lv



所持経験点



基本ステータス

	① 職業	② 初期	③ 成長	④ 補正	現在レベル ①~④の合計
STR (筋力)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
VIT (持久力)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
AGI (敏捷性)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
MOV (移動力)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

	① 職業	② 初期	③ 成長	④ 補正	現在レベル ①~④の合計
PER (感覚)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT (知性)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA (魅力)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
LUK (運)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

所持技能

近距離戦闘系技能				遠距離戦闘系技能			
技能名	Lv	補正	ダメージボーナス (STR 3ごとに+1)	技能名	Lv	補正	ダメージボーナス (PER 3ごとに+1)
<input type="checkbox"/> 小型近接武器	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 小型銃	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 大型近接武器	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 大型銃	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/> 格闘術	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> 弓・ボウ	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
運動系技能				探索系技能			
技能名	Lv	補正		技能名	Lv	補正	
<input type="checkbox"/> 隠密	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="checkbox"/> 観察	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> 軽業	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="checkbox"/> 真意看破	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> 水泳	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="checkbox"/> 搜索	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> 手さばき	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="checkbox"/> 地理	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> 投擲	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="checkbox"/> 追跡	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
技術系技能				知識系技能			
技能名	Lv	補正		技能名	Lv	補正	
<input type="checkbox"/> 運転・操縦	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="checkbox"/> 医学	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> 鍵開け	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="checkbox"/> 学問 ()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> 機械電気技術	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="checkbox"/> 自然野外知識	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> 騎乗	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="checkbox"/> 生物学	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/> クラフト	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="checkbox"/> 話術	<input type="text"/>	<input type="text"/>	
<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	

取得ギフト

	取得条件	ギフト名	説明
①	初期		
②	INT 3 / 経験点 5 ※		
③	INT 6 / 経験点 15		
④	INT 9 / 経験点 15		
⑤	INT 12 / 経験点 15		
⑥	経験点 15		

※〈INT〉のレベルが取得条件を満たしていなくても、経験点を消費することでギフトの【取得枠】を新規で追加することができる。