

## セッション管理シート

シナリオ名

時間軸

セッション日時

GMの名前

シナリオの目的

--

騒音ゲージ

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10

セッション参加者情報

キャラクター名	プレイヤー名	開始時感染度	行動力	備考

### 拠点管理シート

拠点名： \_\_\_\_\_

拠点レベル	拠点耐久力
	(拠点レベル×50)+50

施設名	レベル	施設名	レベル	施設名	レベル
医務室		セキュリティ		武器庫	
娯楽室		倉庫		無線室	
寝室		トレーニングルーム		ワークベンチ	

### アイテム相場

アイテム種類	価値
武器	
防具	
アクセサリ	
武器パーツ	
弾薬	
消耗品	
探索道具	
クラフト素材	
雑貨	
乗り物	

メモ・備考

今回のセッションで作成したリンクトラック

シナリオ：

シーン：

条件：

内容：

入手：